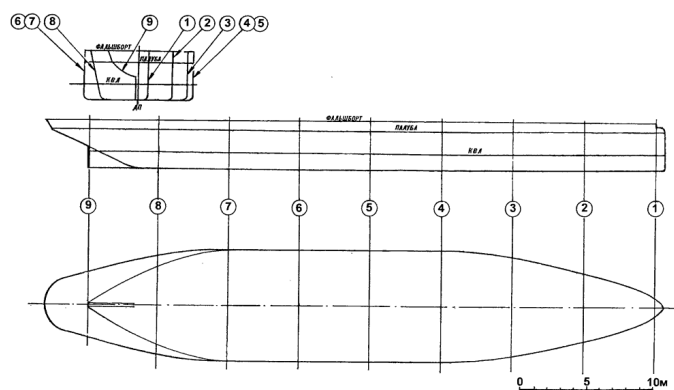
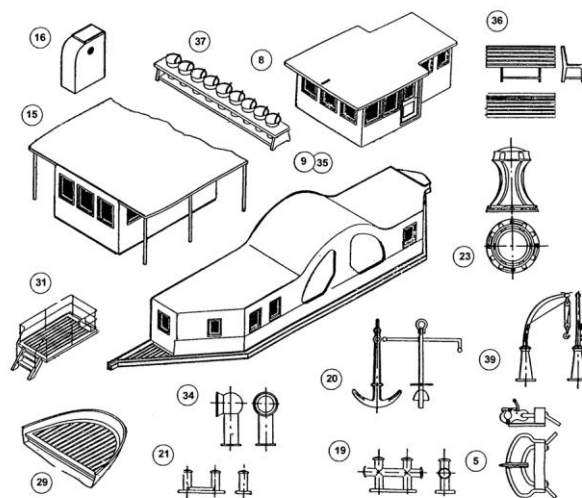
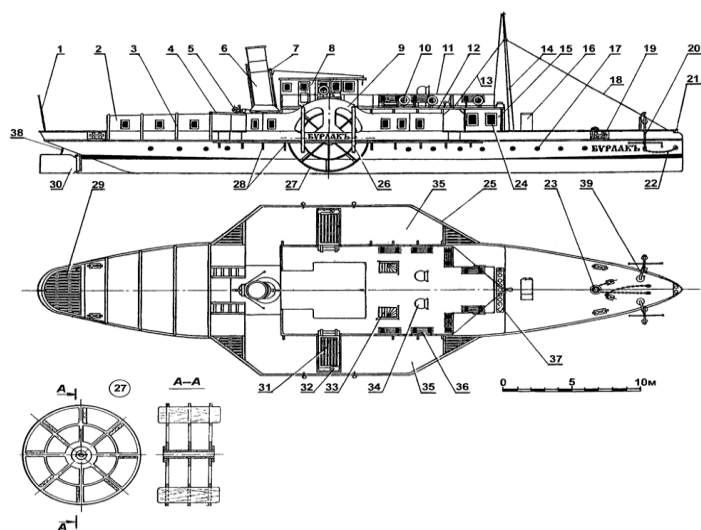


Описание:

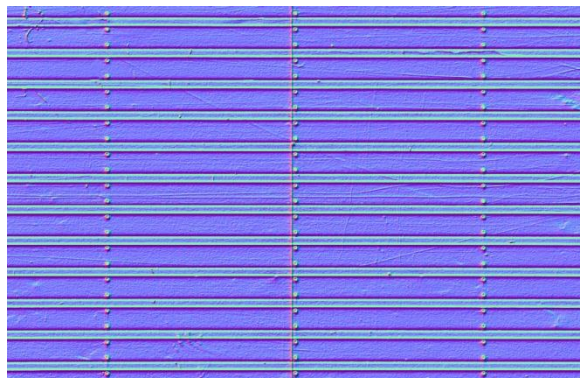
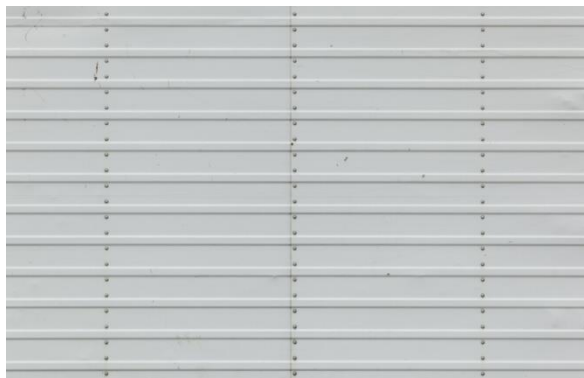
На основе чертежей взятых из Интернета была создана 3D модель парохода «Бурлак». Чертежи взяты с сайта <http://sudomodeli.masteraero.ru>.



Используем программу Blender. Расположив чертежи на заднем плане, создаем модель, используем для этого операций экструдирование (выдавливание), масштабирование, перемещение, вращение и также модификатор mirror.



Все текстуры взяты с сайта <http://www.textures.com>. Для более реалистичного эффекта использовались две текстуры: одна для цвета, другая для рельефа. Преобразование текстур велось в программе GIMP с дополнением NormalMap.



Добавляем в сцену окружение и свет.



Финальный результат

